

Erasmus+: 200 milioni di euro per partenariati su educazione digitale e creatività



La Commissione europea ha adottato il 14 agosto una **revisione del programma di lavoro annuale Erasmus+ 2020**, stanziando un **ulteriore importo di 200 milioni di EUR per rafforzare l'istruzione e la formazione digitale** e promuovere lo sviluppo delle competenze e l'inclusione attraverso la creatività e le arti, in risposta al forte impatto che la pandemia da covid19 ha avuto su istruzione e formazione e gioventù.

E' del 25 agosto la pubblicazione del [Corrigendum alla Guida al programma Erasmus+ 2020 \[1\]](#) che comprende gli **aggiornamenti sulla introduzione di Partenariati strategici in risposta alla situazione causata dalla pandemia da COVID-19**.

Nel documento sono indicati obiettivi e priorità dei nuovi partenariati, criteri di eleggibilità, attività possibili e il termine per la candidatura:

SCADENZA: 29 ottobre, ore 12.00.

- **Partenariati per l'educazione digitale**
Progetti che promuovono l'apprendimento digitale, la trasformazione digitale e il supporto alle organizzazioni per fronteggiare le sfide aperte, anche legate alla crisi Covid
Settori coinvolti: SCUOLA, FORMAZIONE PROFESSIONALE, UNIVERSITA'
- **Partenariati per la creatività**
Progetti in cui la creatività e la cultura, stimolino collegamenti tra i beneficiari e gli ambiti culturali particolarmente colpiti dalla crisi
Settori coinvolti: SCUOLA, EDUCAZIONE DEGLI ADULTI e GIOVANI

[Vai al Sito](#) [2]

Links

[1] http://www.erasmusplus.it/wp-content/uploads/2020/08/2nd-corrigendum-2020-pg-extract-covid_en.pdf

[2] <https://bit.ly/34MOvVD>