

European Schoolnet lancia un nuovo documento sull'apprendimento ludico nell'era digitale

Novità

04-11-2024



European Schoolnet lancia un nuovo documento di prospettiva che sottolinea **l'importanza dell'apprendimento ludico come approccio innovativo nell'istruzione moderna.**

Il documento “*Playful Learning in the Age of Datafication and Digitalisation*” (Apprendimento ludico nell'era della digitalizzazione e dei dati) esplora come l'apprendimento ludico possa controbilanciare le crescenti pressioni della digitalizzazione nelle scuole.

Il documento sottolinea che l'apprendimento ludico va al di là dell'educazione della prima infanzia, a beneficio degli studenti di tutte le età, anche nell'istruzione superiore. Evidenzia cinque componenti chiave dell'apprendimento ludico - attivo, significativo, socialmente interattivo, iterativo e gioioso - che favoriscono la creatività, la resilienza e il benessere degli studenti.

Le ricerche citate nel documento dimostrano che l'integrazione del gioco nell'apprendimento può migliorare il benessere mentale e i risultati scolastici.

[Approfondisci](#)

Links: <https://www.eurodesk.it/notizie/european-schoolnet-lancia-un-nuovo-documento-sullapprendimento-ludico-nellera-digitale>